

# Spelregels Welderen Curlingtoernooi

## Teams

- Een team bestaat uit minimaal 3 en maximaal 5 spelers. Het team maakt zelf een verdeling tussen spelers en vegers. De verdeling mag per end of wedstrijd aangepast worden. Ieder team wijst voor duur van het toernooi een teamcaptain aan.

## Scheidsrechter(s)

- De scheidsrechter heeft de taak om de steen van de baan te verwijderen als deze fout wordt gespeeld en doet de puntentelling.
- De scheidsrechter heeft altijd gelijk.

## Startveld

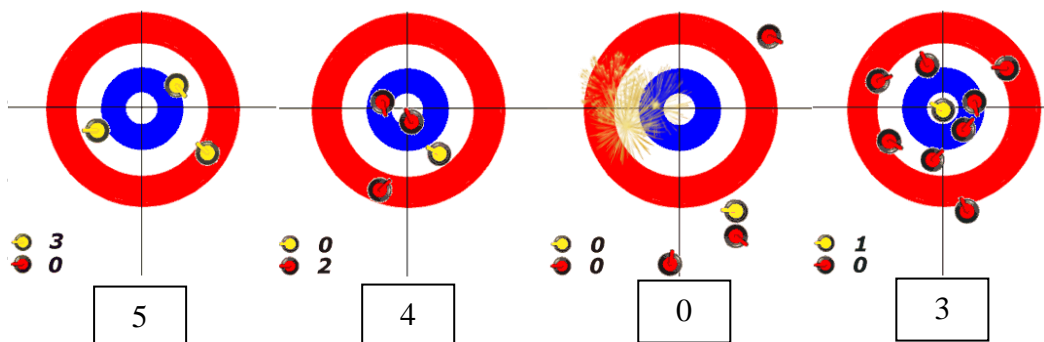
- De speler moet steeds met beide voeten binnen de lijn blijven op het moment dat de steen vertrekt. Het is aan scheidsrechter om hierop te letten. Bij vaststelling van een overtreding is de steen ongeldig en word deze uit het spel genomen.
- Er mag maar met 1 been afgezet worden. Geen buikschuivers. Als dit wel gebeurt wordt de geworpen steen gediskwalificeerd.

## Vegen

- De vegers van de werpende partij mogen te allen tijde op iedere plaats vegen.
- De tegenpartij mag pas vegen als de geworpen steen zich in het huis bevindt (de rode cirkel op het ijs). De vegers van de werpende partij mogen hierbij niet gehinderd worden.
- Aanraken van de steen door eigen team met de voet of bezem leidt tot diskwalificatie van de geworpen steen.
- Bij aanraken van de steen met de voet of bezem door tegenstanders is het aan de scheidsrechter om te bepalen waar de steen uiteindelijk terecht was gekomen als de steen niet was geraakt. Bij twijfel kan de scheidsrechter besluiten de steen opnieuw te laten werpen. De tegenpartij mag bij deze worp niet vegen om herhaling te voorkomen.

## Puntentelling

- Het team met de steen het dichtst bij de roos kan punten scoren. Er is dus altijd een team met punten en een zonder punten.
- Ieder team speelt met 3 stenen per *end*.
- Iedere eerste steen is 3 punten waard, iedere volgende 1 punt. Dus in totaal kan een team per *end* maximaal 5 punten scoren.
- Pas als alle stenen geworpen zijn wordt de score bepaald.



### Verwijdering van stenen

- Als de kegel de achterwand raakt telt deze niet meer mee en wordt uit het spel genomen. Heeft de steen de baan volledig verlaten aan de zijkant dan is deze steen ook volledig uit het spel. Zolang de steen rondom de cirkel ligt blijft deze op positie want deze kan belang hebben bij een botsing van een andere kegel.

### Spelverloop

- Het team dat speelt met de blauwe stenen begint (eerst genoemde team op speelschema)
- De eerste steen van team 1 moet voldoen aan de voorwaarde hierboven.
- De eerste steen van team 2 mag de steen van team 1 de eerste keer niet raken. Als dit toch het geval is wordt de steen van team 1 terug op zijn originele plaats gezet. De steen van team 2 wordt uit het spel genomen en is dus een verloren steen die geen punten meer opbrengt.
- Team 1 schuift weer een steen maar deze mag nu alle stenen raken van beide teams.
- Een steen mag een steen van de tegenstander uit het spel schuiven. De eigen steen moet in het spel blijven liggen. Gebeurt dit niet legt de scheidsrechter de steen van de tegenpartij terug op de plaats waar deze naar mening van de scheidsrechter lag. Dit geldt voor alle stenen vanaf steen 3.
- Nadat alle stenen gespeeld zijn, worden de punten geteld.

### Officieel speelveld



### Poulewinnaar voorrondes

- Er zijn 5 speeldagen waarop voorrondes worden gespeeld. Op elke speeldag wordt gespeeld in 3 poules van 5 teams. Alle teams in een poule spelen een keer tegen elkaar. Ieder team speelt dus 4 wedstrijden. Een wedstrijd bestaat uit 5 'ends'.
- Het team met de hoogste score wint de wedstrijd
- Het winnende team krijgt 3 punten
- Het verliezende team krijgt 0 punten
- Bij gelijkspel krijgt ieder team 1 punt
- Het team met het hoogste aantal punten na 4 wedstrijden is winnaar van de poule en gaat door naar de halve finale
- Als twee teams dezelfde hoogste score hebben telt het onderlinge resultaat. Als dat een gelijkspel is wordt een beslissend spel gespeeld.

#### *Halve finale*

- In de halve finale spelen 15 teams in drie poules van 5 teams.
- Per poule gaan de 2 hoogst scorende teams door naar de finale.
- Als twee teams dezelfde hoogste score hebben telt het onderlinge resultaat. Als dat een gelijkspel is wordt een beslissend spel gespeeld.

#### *Finale*

- In de finale spelen 6 teams.
- Er wordt gespeeld op 2 banen.
- Alle teams spelen 1 keer tegen elkaar.
- Ieder team speelt 5 wedstrijden van ieder 7 'ends'.
- Het hoogst scorende team na 5 wedstrijden is winnaar van de curlingcompetitie.
- Als twee of meer teams eenzelfde score hebben telt het onderlinge resultaat. Als dat een gelijkspel is wordt een beslissend spel gespeeld.